**OPERADORES CONDICIONAIS**

Muitas vezes, quando você escreve código, deseja executar diferentes ações para diferentes decisões.

Você pode usar instruções condicionais em seu código para fazer isso.

Em JavaScript, temos as seguintes declarações condicionais:

* Use **if** para especificar um bloco de código a ser executado, se uma condição especificada for verdadeira
* Use **else** para especificar um bloco de código a ser executado, se a mesma condição for falsa
* Use **else if** para especificar uma nova condição para testar, se a primeira condição for falsa
* Use **switch** para especificar muitos blocos alternativos de código a serem executados

**IF** - CONDIÇÃO SIMPLES

Use a if instrução para especificar um bloco de código JavaScript a ser executado se uma condição for verdadeira.

Exemplo:

if (*condição*) {  
  //  bloco de código que será executado se a condição for verdadeira}

**ELSE** - CONDIÇÃO COMPOSTA

Use a else instrução para especificar um bloco de código a ser executado se a condição for falsa.

Exemplo:

**if (*condição*) {  
  //  bloco de código que será executado se a condição for verdadeira }**

**else {  
  //  bloco de código que será executado se a condição for falsa}**

Exemplo:

Se a hora for inferior a 18, crie uma saudação de "Bom dia", caso contrário, "Boa noite":

**if (hour < 18) {  
   mensagem = "Good day";}**

**else { mensagem = "Good evening" }**

**ELSE IF** - CONDIÇÃO ANINHADA

Use a else ifinstrução para especificar uma nova condição se a primeira condição for falsa.

**if (*condição 1*) {  
  //  bloco de código que será executado se a condição for verdadeira} else if (*condição 2*) {  
  //  //  bloco de código que será executado se a condição for verdadeira  
} else {  
  //  bloco de código que será executado caso todas as condições anteriores forem falsas.}**

**SWITCH** - CONDIÇÕES MULTIPLAS

**Condição múltipla**, usamos quando temos várias possibilidades de valores.

Criamos o **switch** e entre parênteses colocamos a expressão que irá receber o valor, em cada **case** colocamos a possibilidade de valor que a expressão pode receber, caso a variável (expressão) receba aquele valor do case, vai executar o bloco de comandos relacionado com aquele case.

Cada bloco é **obrigatório ter um break**, somente no ultimo podemos usar o **default**.

var num\_add = Number(prompt('COD\_Sabor'))

**Exemplo:**

var num\_add = Number(prompt('COD\_Sabor'))

switch (num\_add){

    case 1:

        document.write('Calabresa')

        break

    case 2:

        document.write('Bacon')

        break

    case 3:

        document.write('Universitária')

        break

    case 4:

        document.write('Frango')

        break

    default:

        document.write('Sabor Invalido')

        break

    }